Пояснительная записка

**1. Название проекта**

Игра "Арканоид"

### ****2. Цель проекта****

Создание 2D-игры жанра аркада с использованием библиотеки Pygame

### ****3. Задачи проекта****

1. Реализовать основные элементы игрового процесса:
   * Управляемая платформа (платформа игрока);
   * Мяч, который взаимодействует с платформой и игровыми элементами;
   * Разрушаемые блоки.
2. Внедрить игровой цикл, включающий обработку событий, обновление состояния игры и отрисовку.
3. Реализовать базовые правила игры:
   * Условие победы: уничтожение всех блоков;
   * Условие поражения: падение мяча за пределы игрового поля.

### ****4. Описание игрового процесса****

Игрок управляет платформой, расположенной в нижней части экрана, с помощью клавиш (например, стрелки влево/вправо).  
Цель игрока — разбить все блоки, направляя мяч, который отскакивает от платформы, стен и блоков. При столкновении мяча с блоком последний уничтожается.  
Если мяч падает за пределы экрана, игрок теряет попытку.

**5) Использованные технологии**

Pygame